第三阶段（angularJS）思想总结

目录

[摘要 Ⅰ](#_Toc492473456)

[一、 学习难度 1](#_Toc492473457)

[二、 因地制宜，学以致用 2](#_Toc492473458)

摘要：这几天进行了angularJS的学习和考核，不同于之前的JavaScript，JavaScript可以很方便地对html的组件进行增删改，那么angularJS就是对于DOM数据的一个处理。起初学了这个以后以为能比JavaScript灵活许多，于是就在找各种创建div啊，input啊什么的方法，但是没有。但是angularJS在调控数据确实是更加先进的。在完成考核过程中，这个东西能够更好的处理数据并对组件进行修改。各有各的好处。

关键字：JavaScript、angularJS

1. 学习难度

学习至今，只有java进阶篇是我们最熟悉的。随后全是我们大多数人新接触的东西。全都是看起来简单，自己做却不怎么对的东西，虽然学习难度是有的，一般假以时日都能自己以自己的思路解决。做的速度越来越慢，有越来越多的东西需要自己去摸索。果然靠自己摸索速度还是挺慢的，任务规定的4天时间，最后一天晚上刚好做完。如果按照原计划就应该开始检查了，考核是会扣分的。

虽然不该这么想，但还是感谢那些做的慢的同学为我带来2天喘息的时间。如今开学，更是加大实验室的压力和难度，如何处理好各方面的关系便是今后需要面对的课题。如果能在自身限度下完成这些阶段的学习，那么就是我赢了。

1. 因地制宜，学以致用

如今我们这几个阶段的学习都有一个特点：每一个学习内容的考核内容都不一样。这应该跟我们所学知识的适用面有关。一个知识对应一个相应的层面：HTML总体框架是要有的；CSS网页怎样才好看；JavaScript网页需要怎样的功能，做一个特效；angularJS数据要怎么处理，当然也可以做功能，貌似比JavaScript要方便。总体来说在不需要大数据的网页HTML+CSS已经可以完成一个基础的页面，JavaScript和angularJS更是对高级网页构建一个被需要的东西。今后可能会学到更好的，也许有些知识会被舍弃，但它也给我们做了铺垫。也许存在理解上的错误，但我相信能够在今后的工作中逐渐改善。

数量繁多的编程语言，最底层0和1的交织缠绕，编制出一个个优美的“乐章”。拉近人们的QQ、推特；带给人震撼，感动的game；学术交流的平台……软件确实改变了我们的生活，这大概就是我盯上软件工程的原因吧。总而言之，无论有多么多的语言，什么东西应该用在什么地方，确实是一个需要好好思考的一个问题，毕竟现在的我们学的少，编写程序趋向专门化，学的多了，选择自然也多了。不过这些都是后话了，但现在提醒一下自己未尝不可呢？